

# FORMULE "ECHIQUIER" DEROULEMENT et PROCEDURE à suivre

## OBJECTIF

Pouvoir dégager les meilleures équipes lors d'un rassemblement, sans que toutes les équipes se rencontrent.

## PRINCIPE

Le principe est clair : à l'issue de chaque match, un classement des équipes est effectué. Le nouveau classement détermine l'ordre des rencontres suivantes : 1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup> contre 4<sup>ème</sup>, etc ...

Si deux équipes se sont déjà rencontrées, on prendra la suivante au classement.

Pour le 1er match, un tirage au sort sera effectué au préalable (à l'arrivée des équipes)

Chaque équipe disputera au total 4 rencontres d'une durée de 1 x 15 minutes.

Arbitrage par les clubs en présence ou par des personnes désignées par l'organisation.

## Cas particuliers : équipes manquantes

En cas de nombre impair, une équipe sera exempte (elle aura le dernier n° de la poule et ne jouera pas le 1er match). En aucun cas, une équipe ne pourra être exempte 2 fois (prendre l'équipe précédente).

*L'équipe exempte marquera automatiquement 3 points .*

Les équipes absentes démarreront obligatoirement leur championnat en promotion en 1<sup>ère</sup> phase.

En cas d'absence non excusée (le signifier au plus tard 72h avant la journée et par écrit), le club se verra infligée une amende de 50 € par équipe absente.

## CLASSEMENT

Les équipes seront classées au fur et à mesure des rencontres selon le calcul suivant :

Match gagné : 3 points      Match nul : 1 point      Match perdu : 0 point

A l'issue de chaque match, en cas d'égalité entre 2 équipes, il sera tenu compte des critères suivants :

- résultat du match qui les a opposées (si elles se sont rencontrées)
- si toujours égalité, on prendra en compte le résultat des jonglages sur le total des 8 meilleures performances réalisées sur le Jonglage Pieds + Tête.
- si l'égalité persiste, l'équipe ayant le meilleur goal-avérage sera classée devant l'autre
- si l'égalité persiste, on prendra le critère de la meilleure attaque pour départager les équipes
- en dernier lieu, en cas d'égalité parfaite, il sera procédé à l'épreuve des tirs au but (3 joueurs)

*Si les équipes à égalité ne se sont pas rencontrées, on prendra le critère «Jonglages» pour les départager.*

Les JONGLAGES (Pieds et tête) doivent être réalisés AVANT le début de la première rencontre.

**Cette formule fonctionne quelque soit le nombre d'équipes - même en cas d'équipe(s) absente(s)**