



" L'HORLOGE - TIR "

Jeu vers l'avant

Reconnaître les partenaires situés
dans l'espace de jeu

Plateau Inter-Clubs Féminin

Journée N°2

MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de minimum 4 joueurs,
Une équipe face au but avec 1 ou 2 ballons ;
une équipe sur le côté pour faire le relais (1 ballon).

Installer le jeu sur une moitié de terrain.

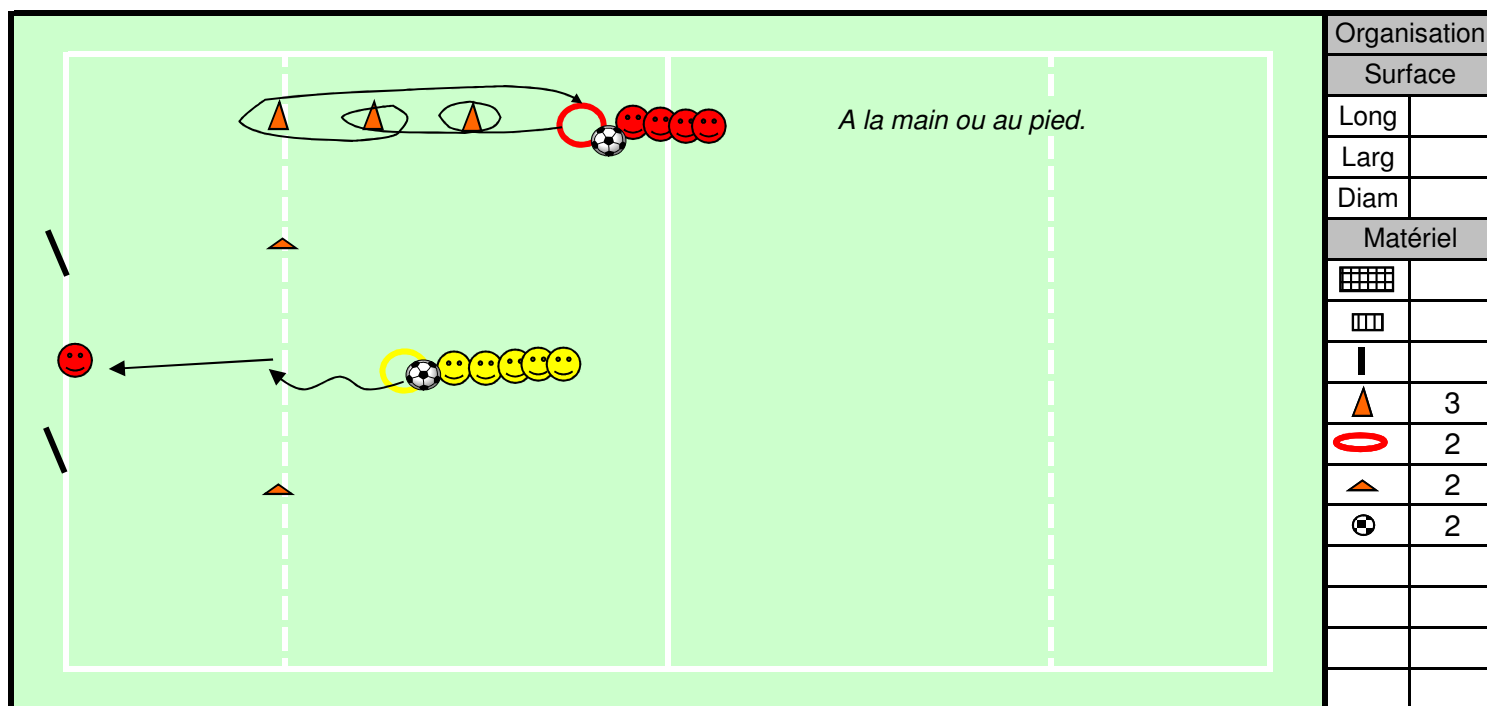
REGLES DU JEU

Les joueurs de l'équipe 😊 partent l'un après l'autre en
conduite de balle (voir schéma). Le 2ème joueur part lorsque
le 1er est revenu et a immobilisé le ballon dans le cerceau
(un passage par joueur).

Pendant ce temps, les joueurs de l'équipe 😊 essaient de
marquer le plus de buts au gardien adverse (sortir le ballon
du cerceau, avancer jusqu'au plot et tirer).

Le jeu s'arrête lorsque tous les 😊 sont passés.

Compter le nombre de buts inscrits et inverser



Organisation

Surface

Long

Larg

Diam

Matériel

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

🏠

Effectif

😊

😊

🏠

🏠

🏠

🏠

ANIMATION

Veiller à:

Veiller à ce que les enfants partent une fois que
le ballon a été immobilisé dans le cerceau.

Veiller à:

COMPETENCES

Etre capable de:

de passer le ballon à un partenaire situé
sur le côté,
de conduire le ballon dans une direction
choisie,

REMARQUES

Réservé à l'éducateur