

Lois du jeu terrain :

- **Loi 3** : Nombre de joueurs. Chaque équipe présente 5 joueurs + 5 remplaçants maximum. Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition qu'ils soient effectués DEVANT le banc de touche, et que le joueur entrant attende que le joueur remplacé sorte.
- **Loi 4** : Equipement des joueurs. Le port des protège-tibias est obligatoire.
- **Lois 5 et 6** : Arbitres. L'arbitrage des rencontres sera assuré par les responsables de l'organisation : l'un fera office d'arbitre principal (il devra se placer sur une touche), l'autre fera office de chronométreur et aidera le premier arbitre. Ce deuxième arbitre s'assurera que les remplacements soient effectués CORRECTEMENT.
- **Loi 9** : Sur coup d'envoi, coups francs, corners et les rentrées de touches, les joueurs adverses devront se trouver à au moins 5 mètres du ballon.
- **Loi 10** : Ballon en jeu et hors du jeu. Si le ballon touche le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche en faveur de l'équipe adverse, à la hauteur où le ballon a touché le plafond.
- **Loi 11** : Il n'y a pas de HORS-JEU.
- **Loi 12** : Fautes et Incorrections. Il n'y a pas d'avantage. Les joueurs doivent défendre DEBOUT. Il ne doit pas y avoir de contact entre joueurs (pas le droit de tacler, de charger un adversaire, de le tenir, de le faire trébucher). Application des fautes cumulatives lors de cette manifestation (à partir de la 3^{ème} faute → pénalty à 8 mètres sauf si la faute est dans la surface → pénalty à 6 mètres).
- **Loi 13** : Coups Francs. Tous les coups francs sont directs. Adversaires à 5 mètres du ballon minimum.
- **Loi 16** : Rentrées de touches. Elle se réalise au pied exclusivement par une passe (loi du jeu spécifique futsal) dans les 4 secondes.
- **Loi 17** : Coup de pied de but (communément appelé 6 mètres). La reprise du jeu se fera par le gardien de but. Le ballon est dégagé à la main dans les 4 secondes. Le ballon est EN JEU dès qu'il est sorti de la surface de réparation.

Règlement :

Critères pour départager en cas d'égalité de points au classement général :

1. Résultat du (des) matchs ayant opposé les équipes à égalité de points.
2. Différence de but.
3. Meilleure attaque.
4. Ratio Points obtenus lors de la phase de poule des trois journées qualificatives (Nombre de points/nombre de matchs joués).
5. Différence de but en phase de poule des trois journées qualificatives.
6. Meilleure attaque en phase de poule des trois journées qualificatives.
7. Tir au but « mort subite »