Rentrée du Foot U11

samedi 15 septembre 2018

Formule Plateau

à 8 EQUIPES

Site accueil :

9h30 : ACCUEIL DES EQUIPES - DISTRIBUTION FEUILLE DE MATCH - CONTRÔLE DES LICENCES

9h45 : Programme de la journée - Explication des Lois du Jeu - Préconisation Arbitrage à la touche par les jeunes

Horaire		*Matchs de 1 x 16 minutes* TERRAIN 1	TERRAIN 2	Atelier Educatif PEF	Atelier Technique Jonglage et Conduite
10h00	(1er match)	1A : 2A :	3A : 4A :	POULE B	
10h25	(1er match)	1B : 2B :	3B : 4B :	POULE A	
10h50	(2ème match)	1A : 3A :	2A : 4A :		POULE B
11h15	(2ème match)	1B : 3B :	2B : 4B :		POULE A
11h40	(3ème match)	1A : 4A :	2A : 3A :		
12h05	(3ème match)	1B : 4B :	2B : 3B :		

12h30 : CLOTURE - GOUTER

POULE A	POULE B
1A : _____	1B : _____
2A : _____	2B : _____
3A : _____	3B : _____
4A : _____	4B : _____

DEROULEMENT :

a) 3 matchs d'une période de 16 minutes au TOTAL - Alternance MATCH - ATELIER

b) Avant chaque match, on procède à une formule Jour de coupe (4 Tirs au but puis mort subite)

c) Au niveau de l'espace ATELIER, un responsable est présent pour donner les consignes au responsable de l'équipe.

d) Si il manque une équipe (3 au lieu de 4), récupérer à tour de rôle une équipe d'une autre poule.

Rentrée du Foot U11

samedi 15 septembre 2018

Formule Plateau

à 12 EQUIPES

Site accueil :

9h30 : ACCUEIL DES EQUIPES - DISTRIBUTION FEUILLE DE MATCH - CONTRÔLE DES LICENCES

9h45 : Programme de la journée - Explication des Lois du Jeu - Préconisation Arbitrage à la touche par les jeunes

Horaire		*Matchs de 1 x 16 minutes*			Atelier Educatif	Atelier Technique
		TERRAIN 1	**TERRAIN 2**	**TERRAIN 3**	**PEF**	**Jonglage et Conduite**
10h00	**(1er match)**	**1A :** / **2A :**	**3A :** / **4A :**	**1B :** / **2B :**	**POULE C**	**3B et 4B**
10h25	**(1er match)**	**1C :** / **2C :**	**3C :** / **4C :**	**3B :** / **4B :**	**POULE A**	**1B et 2B**
10h50	**(2ème match)**	**1A :** / **3A :**	**2A :** / **4A :**	**1B :** / **3B :**	**2B et 4B**	**POULE C**
11h15	**(2ème match)**	**1C :** / **3C :**	**2C :** / **4C :**	**2B :** / **4B :**	**1B et 3B**	**POULE A**
11h40	**(3ème match)**	**1A :** / **4A :**	**2A :** / **3A :**	**1B :** / **4B :**		
12h05	**(3ème match)**	**1C :** / **4C :**	**2C :** / **3C :**	**2B :** / **3B :**		

12h30 : CLOTURE - GOUTER

POULE A

1A : _____

2A : _____

3A : _____

4A : _____

POULE C

1C : _____

2C : _____

3C : _____

4C : _____

POULE B

1B : _____

2B : _____

3B : _____

4B : _____

DEROULEMENT :

a) 3 matchs d'une période de 16 minutes au TOTAL - Alternance MATCH - ATELIER

b) Avant chaque match, on procède à une formule Jour de coupe (4 Tirs au but puis mort subite)

c) Au niveau de l'espace ATELIER, un responsable est présent pour donner les consignes au responsable de l'équipe.

d) Si il manque une équipe (3 au lieu de 4), récupérer à tour de rôle une équipe d'une autre poule.

Rentrée du Foot U11

samedi 15 septembre 2018

Formule Plateau

à 16 EQUIPES

Site accueil :

9h30 : ACCUEIL DES EQUIPES - DISTRIBUTION FEUILLE DE MATCH - CONTRÔLE DES LICENCES

9h45 : Programme de la journée - Explication des Lois du Jeu - Préconisation Arbitrage à la touche par les jeunes

Horaire		*Matchs de 1 x 16 minutes*				Atelier Educatif	Atelier Technique
		TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	TERRAIN 4	PEF	Jonglage et Conduite
10h00	(1er match)	1A : 2A :	3A : 4A :	1C : 2C :	3C : 4C :	POULE B	POULE D
10h25	(1er match)	1B : 2B :	3B : 4B :	1D : 2D :	3D : 4D :	POULE A	POULE C
10h50	(2ème match)	1A : 3A :	2A : 4A :	1C : 3C :	2C : 4C :	POULE D	POULE B
11h15	(2ème match)	1B : 3B :	2B : 4B :	1D : 3D :	2D : 4D :	POULE C	POULE A
11h40	(3ème match)	1A : 4A :	2A : 3A :	1C : 4C :	2C : 3C :		
12h05	(3ème match)	1B : 4B :	2B : 3B :	1D : 4D :	2D : 3D :		

12h30 : CLOTURE - GOUTER

POULE A	POULE C
1A : _____	1C : _____
2A : _____	2C : _____
3A : _____	3C : _____
4A : _____	4C : _____
POULE B	**POULE D**
1B : _____	1D : _____
2B : _____	2D : _____
3B : _____	3D : _____
4B : _____	4D : _____

DEROULEMENT :

a) 3 matchs d'une période de 16 minutes au TOTAL - Alternance MATCH - ATELIER

b) Avant chaque match, on procède à une formule Jour de coupe (4 Tirs au but puis mort subite)

c) Au niveau de l'espace ATELIER, un responsable est présent pour donner les consignes au responsable de l'équipe.

d) Si il manque une équipe (3 au lieu de 4), récupérer à tour de rôle une équipe d'une autre poule.