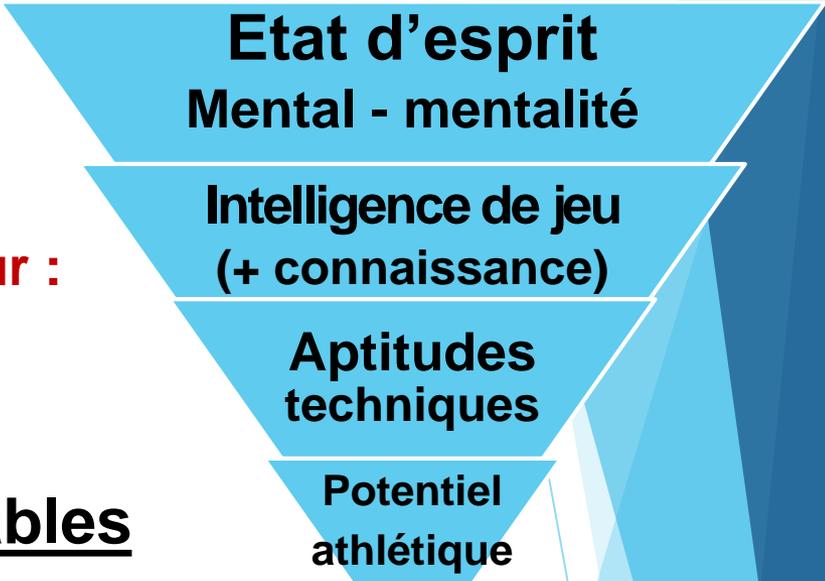


Les CRITERES de DETECTIONS

Domaines de Référence →

→ à prendre en compte par les clubs dans la formation du joueur :

- objectifs de formation,
- apprentissages techniques et tactiques = connaissance du jeu



Les inconcournables

COMPORTEMENTS PERMANENTS ATTENDUS	OFFENSIF	<ul style="list-style-type: none"> * Vérifier le temps et l'espace disponibles * Avoir une intention de jeu * Etre prêt à modifier cette intention * Avoir une 1^{ère} touche de balle efficace pour servir cette intention * Donner du « sens » à la passe (lien avec la demande) * Réaliser le geste et l'enchaînement technique avec vitesse.
	DEFENSIF	<ul style="list-style-type: none"> * Etre dans le temps d'action de la phase de jeu en cours et des phases de transitions
	AUTRES	<ul style="list-style-type: none"> * Etre capable de répéter des efforts similaires, différents et consécutifs





Les CRITERES de DETECTIONS



Critères départementaux (détections de base)

Pour les 1^{ers} tours de détections (secteur et finale départementale), nous avons « extrait » 5 critères sur le plan offensif et 3 sur le plan défensif, qui nous paraissent déjà essentiels (voir diapo suivante pour l'ensemble des critères par poste identifiés sur les phases régionales puis nationales).

PLAN OFFENSIF

- 1. Maîtrise du ballon** : prise de balle, frappes, conduite/drible. Pied et surface de contact appropriés
- 2. Qualité de la 1^{ère} touche de balle par rapport à l'action suivante**
- 3. Avoir une intention de jeu (selon phase de jeu)** : conserver, progresser, déséquilibrer, finir
- 4. Etre dans le temps d'action**
(bien gérer le temps disponible, la coordination avec le partenaire ou l'action vis-à-vis de l'adversaire)
- 5. Aptitude à être en mouvement (en éveil), à répéter les courses (déplacements, volume de jeu)**

PLAN DEFENSIF

- 1. "cadrage" de l'adversaire** : être à distance "1 bras" (= 1m)
- 2. duel/ récupération**
aptitude à gagner ses duels
- 3. Remplacement** :
phase de transition
"offensive → défensive"

Aspects mentaux :
combativité, engagement,
persévérance, état d'esprit, solidarité



Les CRITERES de DETECTIONS

- ➔ à prendre en compte par les clubs dans la formation du joueur :
- objectifs de formation,
 - apprentissages techniques et tactiques = connaissance du jeu

Critères fédéraux (par poste)

Gardien de But	OFF : Dans la relance, capacité à « Sauter » 1 ou 2 lignes
	DEF : Détacher le regard de l'action en cours
	Duels
	Autre : Communication : commandement de la défense
Déf central	OFF : Réaliser des passes obliques et traversantes
	OFF : Réaliser des percussions de l'intervalle
	DEF : Etre à distance d'intervention de l'adversaire : "maximum 1 bras"
	Duels
Défén Latéral	OFF : Réaliser des courses intenses et successives
	OFF : Réaliser des passes obliques, traversantes et des centres
	DEF : Etre à distance d'intervention de l'adversaire : "maximum 1 bras"
	Duels

Milieu Défensif	OFF : S'orienter en 2 touches de balle maximum
	OFF : Réaliser des passes obliques, traversantes
	OFF : Réaliser des percussions de l'intervalle
	OFF : Demander le ballon derrière la (les) lignes adverse(s)
	DEF : Etre à distance d'interv; de l'adversaire : "maximum 1 bras"
	Duels
	Activité : Courir de surface à surface
Milieu offensif	OFF : S'orienter en 2 touches de balle maximum
	OFF : Réaliser des passes obliques, traversantes
	OFF : Réaliser des percussions de l'intervalle
	OFF : Demander le ballon derrière la (les) lignes adverse(s)
	OFF : Participer aux actions de finition hors et dans la surface
	DEF : Etre à distance d'interv; de l'adversaire : "maximum 1 bras"
	Duels
Attaquant	OFF : S'orienter en 2 touches de balle maximum
	OFF : Orienter « 1 épaule » vers le but adverse
	OFF : Chercher à se connecter (« Yeux ») avec le porteur du ballon
	OFF : Réaliser des courses successives
	OFF : Etre dans la surface - Finir
	DEF : Rester lié et actif avec ses partenaires (phase, consignes)
	Duels
TRANSITION POSITIVE A LA PERTE	