



eMarne CUP

(Compétition en ligne)

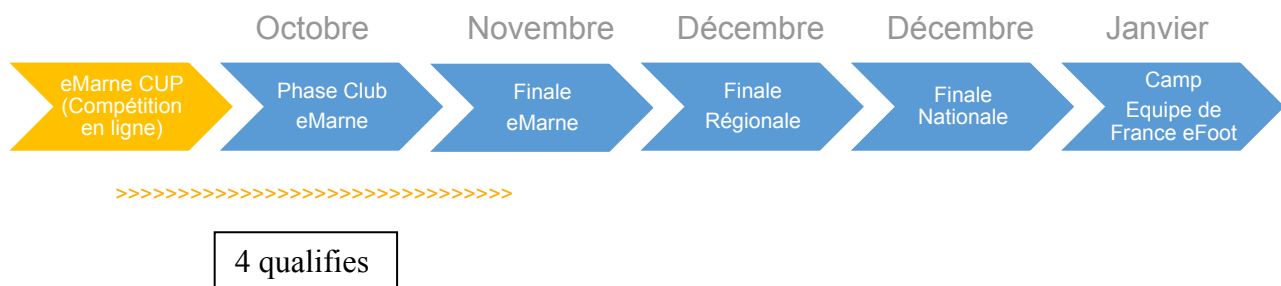
1. PRINCIPE GENERAL DE LA COMPETITION

La compétition est entièrement gratuite. Les 2 premières phases sont organisées par Le district Marne de Football, dont le siège est situé 8 rue Henri Dunant 51200 EPERNAY.

La compétition s'articule en plusieurs phases, selon le nombre de participants.

Les joueurs seront attribués pour le 1^{er} tour à des poules. (Le tirage au sort paraîtra le lundi 30 Mars 2020 à 14H)

4 joueurs seront directement qualifiés pour la finale de la eMarne en Novembre.



Qui peut participer ?

- Ouvert à tous, licencié(e), non licencié(e)
- Résidents dans la marne
- Les joueurs PS4
- Les joueurs XBOX ONE
- Les joueurs doivent avoir une connexion internet permettant de jouer en ligne.

A. MODALITE DE PARTICIPATION

- Inscription et constitution des groupes

Les inscriptions seront ouvertes sur le site et la page Facebook du District Marne de Football à partir du mardi 24 mars 2020 et jusqu'au dimanche 29 mars 2020.

Les joueurs souhaitant participer à la compétition devront remplir un questionnaire d'engagement disponible sur le Facebook et/ou sur le site du district.

Une fois le tirage au sort effectué, les joueurs devront suivre la programmation des matchs selon l'échéancier.

Aucun report de matchs n'est possible au-delà de l'échéancier.

B. DEROULE DE LA COMPETITION

Après la clôture des inscriptions, l'échéancier est généré. Les participants seront contactés par mail, la programmation des matchs sera également disponible via le site du District et la page FACEBOOK.

Les confrontations se jouent en match :

- **SIMPLE** en poule (l'hôte du match est le premier nom sur la fiche de match) - Victoire 3 points, Nul 1 point, Défaite 0 point. En cas d'égalité, pour départager les joueurs qui seront qualifiés en match éliminatoire, voici l'ordre des caractéristiques pris en compte : Goalaverage particulier, différence de buts, buts marqués, buts encaissés. S'il y a toujours égalité en prenant tout en compte, un match de barrage sera mis en place avec la règle du but en or.
- **ALLER – RETOUR** en phase éliminatoire (pas de règles du but à l'extérieur)

BUT EN OR

Dans le cas d'un match nul sur les deux confrontations, un troisième match devra être joué avec la règle du But en Or (la première équipe qui marque gagne).

Dans ce cas :

- Les deux joueurs devront conserver les mêmes équipes que lors des deux premiers matchs.
- Dans votre vidéo/screen doivent figurer les PSN / GT / ID Origin des joueurs pour que votre preuve soit validée par les arbitres. Si sur la vidéo, on ne voit pas le nom des joueurs, elle sera refusée.

Pour les joueurs PS4 :

- Vous devrez prendre une vidéo/screen du score via le bouton "Share" pour éviter tout problème de contestation

Pour les joueurs Xbox One :

- Vous devrez prendre une vidéo/screen du score via "jeu DVR" pour éviter tout problème de contestation

2. Règles spécifiques au jeu

Vous devez affronter votre adversaire via le mode de matchs amicaux en ligne. Pour cela, allez dans Amicaux en Ligne > Nouvelle saison amicale > Inviter.

Puis invitez votre adversaire via son compte de jeu.

Attention, ne pas confondre "effectif personnalisé" et "composition d'équipe", "effectif personnalisé" correspond aux changements tels que le boost des notes de joueurs ou transfert de joueur d'une équipe à une autre ; le changement de composition d'équipe (4/4/2, 5/2/3, etc...) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont quant à eux tout à fait autorisés.

Preuves

Sans preuve valable pour appuyer votre contestation l'arbitre ne pourra pas faire aboutir votre demande, nous vous conseillons donc vivement de toujours prendre des screenshots de vos résultats et des infractions que vous voulez signaler. (clip vidéo obligatoire dans certains cas)

Voici le type de preuve à fournir :



En cas de déconnexion, il vous sera demandé de rejouer le temps restant en gardant le score du premier match.

Exemple : *JOUEUR A* 2-0 *JOUEUR B* déconnexion à la 60^{ème}. Il vous faudra refaire un match de 30 minutes en prenant comme score de départ 2-0 pour le *Joueur A*.

3. Comment contacter son adversaire ?

Afin de jouer vos matchs dans les délais, il vous faudra prendre contact avec votre adversaire.

Il vous faudra ajouter votre adversaire en ami sur le Xbox live ou le PlayStation Network.

4. Comment valider son score ?

Une fois la rencontre terminée, chaque joueur devra envoyer les photos ou les captures d'écrans sur l'adresse mail : jplefevre@marnе.fff.fr

(Il doit apparaître sur les images le GAMERTAG (xbox one)/le PSN ID (PS4) de votre adversaire avec le résultat des matchs).

Une preuve valide doit toujours comporter 3 éléments :

1. Le score
2. Votre ID (PSN ou GT)
3. L'ID de votre adversaire (PSN ou GT)

Toute preuve ayant un ou plusieurs éléments manquants ne pourra être acceptée. Le score ne pourra être validé et un tirage au sort désignera le vainqueur.

5. Que faire en cas de litige ?

En cas de problème lors de la rencontre ou avec votre adversaire, il vous faudra envoyer un mail sur : jplefevre@marne.fff.fr

Seuls les litiges ouverts dans un délai maximum 03H00 après la date limite du tour en question. Passée cette heure, votre plainte ne sera plus prise en compte. Votre litige devra être clair et comporter le maximum d'informations et de preuve afin de permettre aux administrateurs de régler votre litige dans les plus brefs délais.

Un litige incomplet ou infondé ne pourra être traité.

6. Tricheries et sanctions

A) Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition.

B) Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

C) Multi Comptes

Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

D) Falsification de preuve et mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

E) Sanctions

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la eMarne CUP.