

SAISON 2

PS4

FIFA  
20

XBOX ONE

eMARNE



# RÈGLEMENT eMARNE CUP SAISON 2

## Article 1 - Principes généraux du tournoi

La compétition est entièrement gratuite. Les 2 premières phases sont organisées par

Le district Marne de Football, dont le siège est situé 8 rue Henri Dunant 51200 ÉPERNAY.

La compétition s'articule en plusieurs phases, selon le nombre de participants.

Les joueurs seront attribués pour le 1<sup>er</sup> tour à des poules. (Le tirage au sort paraîtra le lundi 4 Mai 2020 à 20H)

### Qui peut participer ?

- Ouvert à tous, licencié(e), non licencié(e)
- Résidents dans la marne
- Les joueurs PS4
- Les joueurs XBOX ONE
- Les joueurs doivent avoir une connexion internet permettant de jouer en ligne sur le jeu FIFA 20

### A. MODALITE DE PARTICIPATION

- Inscription et constitution des groupes

Les inscriptions seront ouvertes sur le site Toornament et via page Facebook du District Marne de Football à partir du **Vendredi 1er mai 2020 à 14h** et jusqu'au **Dimanche 3 mai 2020 à 22h30**.

Une fois le tirage au sort effectué, les joueurs devront suivre la programmation des matchs selon l'échéancier.

Aucun report de matchs n'est possible au-delà de l'échéancier.

- Participation au tournoi

Créer un compte gratuit sur le site **toornament.com**

Être titulaire d'un **Identifiant PSN (PS4)** ou **GamerTag (XBOX)**

## Tournoi PS4 :

<https://www.toornament.com/fr/tournaments/3515613561325109248/information>

## Tournoi Xbox :

<https://www.toornament.com/fr/tournaments/3521971116232441856/information>

### B. DEROULE DE LA COMPETITION

Après la clôture des inscriptions, l'échéancier est généré. Les participants seront contactés par mail, la programmation des matchs sera disponible via le site Toornament et la page FACEBOOK.

- Confrontations

### Phase de poules :

- **MATCH SIMPLE** en poule (l'hôte du match est le premier nom sur la fiche de match) :
- **Victoire 3 points, Nul 1 point, Défaite 0 point.**

**ATTENTION : en cas de forfait (match quitté avant la fin du temps réglementaire) ou match perdu à la suite d'une décision de l'organisateur en raison d'un litige** (mauvais comportement, triche, abandon de terrain volontaire) : **-1 point**

- En cas d'égalité, pour départager les joueurs qui seront qualifiés en match éliminatoire, voici l'ordre des caractéristiques pris en compte : Goalaverage particulier, différence de buts, buts marqués, buts encaissés. S'il y a toujours égalité en prenant tout en compte, un match de barrage sera mis en place avec la règle du but en or.

### Phase finale :

- **MATCH ALLER – RETOUR** en phase éliminatoire (pas de règles du but à l'extérieur)

### BUT EN OR

Dans le cas d'un match nul sur les deux confrontations, un troisième match devra être joué avec la règle du But en Or (la première équipe qui marque gagne).

### **Dans ce cas :**

- Les deux joueurs devront conserver les mêmes équipes que lors des deux premiers matchs.

- Dans votre vidéo/screen doivent figurer les PSN / GT / ID Origin des joueurs pour que votre preuve soit validée par les arbitres. Si sur la vidéo, on ne voit pas le nom des joueurs, elle sera refusée.

#### **Pour les joueurs PS4 :**

- Vous devrez prendre une vidéo/screen du score via le bouton "Share" pour éviter tout problème de contestation

#### **Pour les joueurs Xbox One :**

- Vous devrez prendre une vidéo/screen du score via "jeu DVR" pour éviter tout problème de contestation

## Article 2 - Règles spécifiques du tournoi

Vous devez affronter votre adversaire via le mode de matchs amicaux en ligne. Pour cela, allez dans Amicaux en Ligne > Nouvelle saison amicale > Inviter.

Puis invitez votre adversaire via son compte de jeu.

Les réglages suivants doivent être utilisé :

- Durée périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : en ligne



#### **Quitter le match**

- Vous êtes autorisé à quitter le match uniquement dans les 5 premières minutes si :

- Si vous remarquez que votre adversaire utilise une formation personnalisée ou que vous avez un soucis de connexion, quittez le match et faites le savoir à votre adversaire, puis retournez au match avec les paramètres corrects ou après avoir réinitialiser vos corrections.
- Vous pouvez quitter s'il neige ou s'il pleut : si les deux joueurs continuent sans se rétracter, cela signifie que vous acceptez de jouer dans la neige/ la pluie. Aucune contestation ne pourra être faites par la suite (jouer, c'est accepter, contester seulement une fois que l'on sait que l'on va perdre, c'est « rager »).

Si vous quittez pour une des deux raisons mentionnées ci-dessus, cela DOIT être effectué dans les 5 premières minutes du match ou avant le premier but.

### Utilisation d'effectif personnalisé

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si votre adversaire utilise un effectif trafiqué quittez le jeu et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

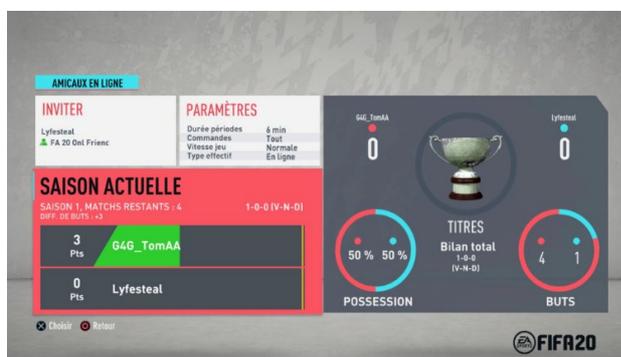
Si la règle est encore transgressée mettez votre match en arbitrage, avec les preuves nécessaires. Votre adversaire sera sanctionné.

Attention, ne pas confondre "effectif personnalisé" et "composition d'équipe", "effectif personnalisé" correspond aux changements tels que le boost des notes de joueurs ou transfert de joueur d'une équipe à une autre ; le changement de composition d'équipe (4/4/2, 5/2/3, etc...) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont quant à eux tout à fait autorisés.

### Preuves

Sans preuve valable pour appuyer votre contestation l'arbitre ne pourra pas faire aboutir votre demande, nous vous conseillons donc vivement de toujours prendre des screenshots de vos résultats et des infractions que vous voulez signaler. (clip vidéo obligatoire dans certains cas)

Voici le type de preuve à fournir :



**En cas de déconnexion**, il vous sera demandé de rejouer le temps restant en gardant le score du premier match.

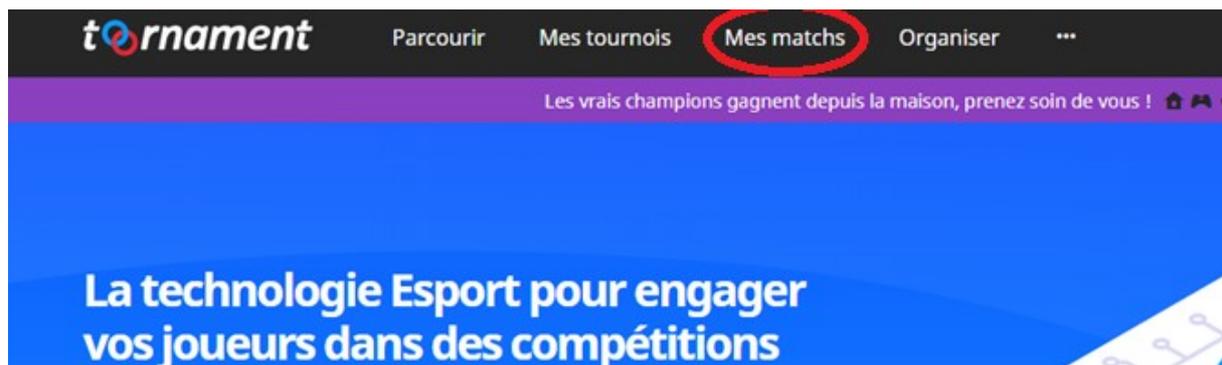
Exemple : *JOUEUR A* 2-0 *JOUEUR B* déconnexion à la 60<sup>ème</sup>. Il vous faudra refaire un match de 30 minutes en prenant comme score de départ 2-0 pour le *Joueur A*.

## Article 3 - Contacter son adversaire

Afin de jouer vos matchs dans les délais, il vous faudra prendre contact avec votre adversaire.

Il vous faudra ajouter votre adversaire en ami sur le Xbox live ou le PlayStation Network.

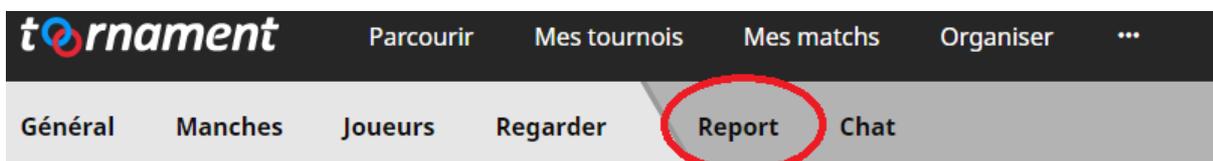
Vous trouverez vos matchs dans l'onglet « **Mes matchs** » de Toornament (voici ci-dessous) :



Vous devrez alors prendre contact avec vos adversaires, via son identifiant PSN ou GamerTag Xbox, et vous mettre d'accord sur la date et l'heure de vos rencontres.

## Article 4 - Valider son score

Une fois la rencontre terminée, les joueurs devront rentrer leurs scores sur la plateforme Toornament directement via l'onglet Report (voir ci-dessous) :



Il sera également obligatoire via cet onglet d'ajouter une preuve (**voir page 6 les conditions nécessaires**)

**Pensez donc bien à prendre une photo (ou capture d'écran) à la fin de vos matchs pour éviter tous litiges !**

## Article 5 - Litiges

En cas de problème lors de la rencontre ou avec votre adversaire, il vous faudra envoyer un mail sur : **[jplefevre@marne.fff.fr](mailto:jplefevre@marne.fff.fr)**

Seuls les litiges ouverts dans un délai de maximum 03H00 après la date limite du tour en question. Passée cette heure, votre plainte ne sera plus prise en compte. Votre litige devra être clair et comporter le maximum d'informations et de preuve afin de permettre aux administrateurs de régler votre litige dans les plus brefs délais.

Un litige incomplet ou infondé ne pourra être traité.

## Article 6 - Tricheries et sanctions

### A) Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition.

### B) Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

### C) Multi Comptes

Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

### D) Falsification de preuve et mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

### E) Sanctions

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la eMarne CUP.