

REGLEMENT

TOURNOI FIFA 20

InterDistrict Marne / Ardennes

eSport



ARTICLE 1 – GENERALITÉS

Le District des Ardennes de Football et le District Marne de Football organise leurs tournoi sur le jeu FIFA 20, pour chacune des plateformes suivantes : **PLAYSTATION 4** et **XBOX ONE**.

ARTICLE 2 – SUR INVITATION

Nombre de participants : **32 PS4, 14 XBOX ONE**.

Participation **gratuite**, licencié(e)s du District ou non.

Pour participer, Il vous suffit de :

- Créer un compte gratuit sur le site toornament.com
- Être titulaire d'un [Identifiant PSN \(PS4\)](#) ou [GamerTag \(XBOX\)](#)
- S'inscrire sur la plateforme qui correspond



Tournoi PS4 :

<https://www.toornament.com/fr/tournaments/3656962423049101312/registration/>

Tournoi XBOX ONE :

<https://www.toornament.com/fr/tournaments/3656989598448599040/registration/>

Chaque participant s'engage à respecter les règles de respect, d'honnêteté, d'éthique et de convivialité avant, pendant et après la compétition, pour faire de cette coupe, un moment de convivialité, de rassemblement à distance et de partage. Tout mauvais comportement ou triche peut entraîner une exclusion à la compétition du participant.

ARTICLE 3 – ORGANISATION DU TOURNOI

Le format de la compétition est le suivant :

1ère PHASE

⇒ Tournoi PS4

Il y a **32 participants répartis en 4 groupes de 8.**

Les 4 premiers de chaque groupe seront qualifiés pour la 2^{ème} phase.

- Chaque participant rencontrera tous les autres participants de son groupe lors d'un **MATCH SIMPLE**.
- Les points seront comptés comme suit :
 - ⇒ **Match gagné : 3 points**
 - ⇒ **Match nul : 1 point**
 - ⇒ **Match perdu : 0 point**
 - ⇒ **Forfait ou match perdu à la suite d'une décision de l'organisateur en raison d'un litige** (mauvais comportement, triche, abandon de terrain volontaire) : **-1 point**
- A l'issue de ces rencontres, **les 4 premiers de chaque groupe** seront qualifiés pour la seconde phase.

Si y a des égalités au classement pour une qualification en 2^{ème} phase, les participants seront départagés dans l'ordre qui suit :

- 1) Victoires /Nuls / Défaites (tête à tête)
- 2) Victoires /Nuls / Défaites (total)
- 3) Différence de score (total)
- 4) Score marqué (tête à tête)
- 5) Score marqué (total)
- 6) Score concédé (total)

⇒ Tournoi XBOX ONE

Il y a **14 participants répartis en 2 groupes de 7.**

Les 4 premiers de chaque groupe seront qualifiés pour la 2^{ème} phase.

- Chaque participant rencontrera tous les autres participants de son groupe lors d'une 1^{ère} phase sous forme **MATCH SIMPLE**.
- Les points seront comptés comme suit :
 - ⇒ **Match gagné : 3 points**
 - ⇒ **Match nul : 1 point**
 - ⇒ **Match perdu : 0 point**
 - ⇒ **Forfait ou match perdu à la suite d'une décision de l'organisateur en raison d'un litige** (mauvais comportement, triche, abandon de terrain volontaire) : **-1 point**
- A l'issue de ces rencontres, **les 4 premiers de chaque groupe** seront

qualifiés pour la seconde phase.

Si y a des égalités au classement pour une qualification en 2^{ème} phase, les participants seront départagés dans l'ordre qui suit :

- 1) Victoires /Nuls / Défaites (tête à tête)
- 2) Victoires /Nuls / Défaites (total)
- 3) Différence de score (total)
- 4) Score marqué (tête à tête)
- 5) Score marqué (total)
- 6) Score concédé (total)

2^{ème} PHASE

- Répartition des participants restants pour des **matchs aller-retour (règles du but à l'extérieur pas pris en compte).**

Dans le cas d'un match nul sur les deux confrontations, un troisième match devra être joué avec la règle du But en Or (la première équipe qui marque gagne).

Dans ce cas : Les deux joueurs devront conserver les mêmes équipes que lors des deux premiers matchs.

Dans votre vidéo/screen doivent figurer les PSN / GT / ID Origin des joueurs pour que votre preuve soit validée par les arbitres. Si sur la vidéo, on ne voit pas le nom des joueurs, elle sera refusée.

- Cette 2^{ème} phase débutera à partir des **8èmes de finale pour le tournoi PS4** et à partir des **4èmes de finale pour le tournoi XBOX ONE.**
- Pour la suite de la compétition, un tirage au sort intégral sera effectué à chaque tour.

ARTICLE 4 – CALENDRIERS

| | |
|---------------------------------|--|
| Phase de poule | Du 16 JUIN 2020 au 22 JUIN 2020 inclus |
| Phase élimination direct | Du 24 JUIN 2020 au 5 JUILLET 2020 |

Les participants **sont libres d'organiser leur match quand ils le veulent**, à condition que ceux-ci se disputent avant la date butoir du tour imposée par ce calendrier.

ARTICLE 5 – REGLAGES DES RENCONTRES

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- ⇒ **Durée des périodes : 6 minutes**
- ⇒ **Commandes : Tout**
- ⇒ **Vitesse jeu : Normale**
- ⇒ **Type effectif : En ligne**

L'utilisation d'effectif personnalisé **est strictement interdite**. Si votre adversaire utilise un effectif modifié, quittez la partie et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

RAPPEL : il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ». Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre. Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.

Si la règle est encore transgressée, mettez votre match en arbitrage, avec les preuves nécessaires (captures d'écran, photographies, etc) à transmettre aux adresses mails suivante bchappe@districtfoot08.fff.fr et esport@mame.fff.fr

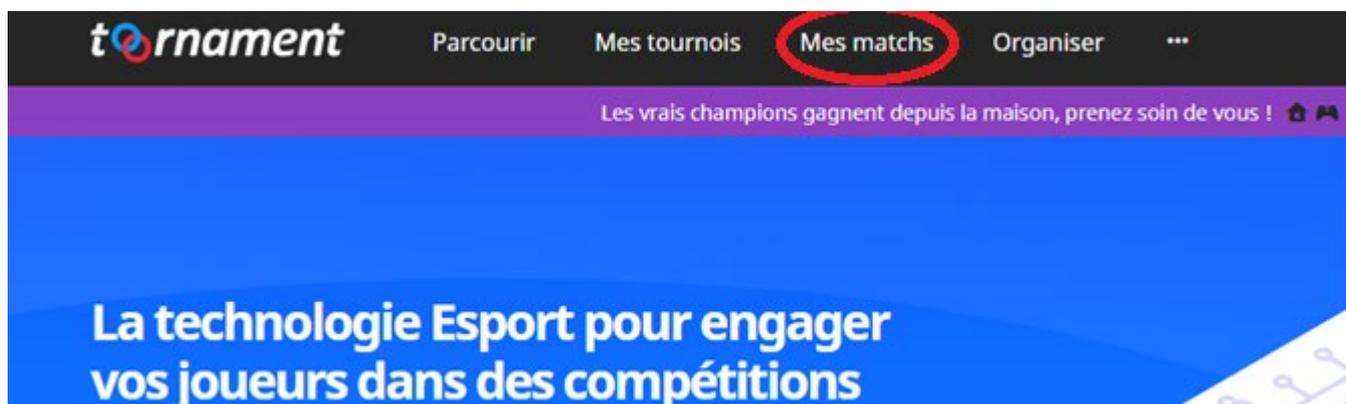
Le résultat de votre rencontre sera alors étudié par nos soins.

ARTICLE 6 - RENCONTRES

▪ Avant Match

Une fois le tirage au sort effectué, les matchs seront disponibles ainsi :

- **Soit sur l'onglet « Mes matchs »**



- **Soit sur la page du tournoi FIFA**

Chaque utilisateur devra alors prendre contact avec son adversaire, via son identifiant PSN ou GamerTag, et se mettre d'accord sur la date et l'heure de leurs rencontres.

Un **Discord** du tournoi est mis en place afin de vous aide à communiquez ensemble.
En voici l'adresse => <https://discord.gg/SDegwM>

NOTE : En cas de difficultés à contacter son adversaire, pensez à bien vérifier sur votre compte que celui-ci autorise les réceptions de messages et d'ajouts d'amis.

▪ Match

Les rencontres se disputeront via le mode de matchs amicaux en ligne en suivant la procédure suivante :

⇒ **Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter**

⇒ Toute **déconnexion** qui interviendra après les 10 premières minutes de jeu ou après le premier but sera considérée comme une défaite (capture écran).

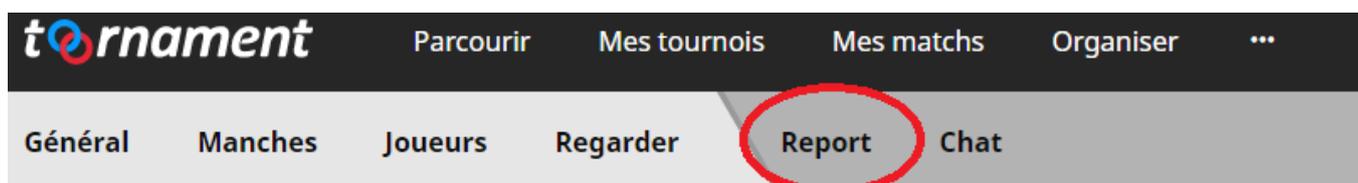
▪ Après Match

Les participants **doivent renseigner le résultat** (victoire, nul ou défaite) **ET le score** lors de la saisie sur la plateforme de la compétition.

Tout résultat n'affichant pas ces deux éléments ne sera pas pris en compte.

Pour « renseigner » le résultat, les joueurs doivent suivre la procédure suivante :

⇒ Via l'onglet « Mes matchs », cliquez sur le match correspondant et sur l'onglet « Report ».



⇒ Vous aurez alors accès à la saisie des résultats.

⇒ Renseigner le score du match ET le résultat (victoire, nul ou défaite).

⇒ **IMPORTANT :** Vous pourrez apporter un justificatif de votre victoire. Pensez donc bien à prendre une capture d'écran à la fin du match, affichant le score afin de pallier à tout problème.

Si la rencontre n'est pas jouée avant la date limite, les utilisateurs devront fournir la preuve qu'ils ont tenté de contacter leur adversaire. Le résultat sera alors le forfait de l'utilisateur absent.

Si aucun des deux ne peut fournir de preuves, les 2 utilisateurs auront « match perdu par forfait ».

ARTICLE 7 - LITIGES

En cas de litiges, vous pouvez contester un rapport de match.

En voici la procédure :

- Dirigez-vous vers **la page du match dont vous souhaitez contester le résultat.**
- Dans cette partie, vous pourrez donc faire votre propre rapport de match, et soumettre votre contestation.
- IMPORTANT : les participants devront prouver le résultat de la rencontre et /ou toute faute ou mauvais comportement par une preuve (capture d'écran, enregistrement, etc).
- Vous pourrez alors envoyer un mail aux adresses suivante : bchappe@districtfoot08.fff.fr et esport@marne.fff.fr ou fournir les preuves directement sur la plateforme.

Votre litige devra être clair et comporter le maximum d'informations et de preuve afin de permettre aux administrateurs de le régler dans les plus brefs délais.

Les contestations qui n'auront aucune preuve ne seront pas prises en compte.

Les litiges et réclamations examinés par le District sont sans appel et donc insusceptibles de recours de la part des joueurs.

La bonne foi et le fair-play doivent donc primer.

ARTICLE 8 – TRICHERIES ET SANCTIONS

A) Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition.

B) Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs.

L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

C) Multi Comptes

Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

D) Falsification de preuves et mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

E) Sanctions

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion du tournoi.