



REGLEMENT CHAMPIONNAT FUTSAL DMF

En date du 01 octobre 2024

TITRE I : GENERALITES

Article 1 : Organisation

Le championnat Futsal District est organisé par le District Marne de Football.

Il est régi par les règlements généraux de la FFF et les règlements particuliers de la Ligue du Grand Est.

La Commission départementale de Futsal, assistée par les services administratifs du District, est l'organe compétent pour la gestion des compétitions Futsal.

Article 2 : Composition

Le championnat Futsal District est composé d'autant d'équipes que d'inscrites.

Article 3 : Accessions et descentes

L'accession au championnat régional se fera par play-offs en fin d'année (Voir le règlement instauré par la Ligue du Grand-Est.).

Cette saison se déroulera en phase unique (Championnat ALLER-RETOUR), le vainqueur du championnat district disputera les inters-district. Si le 1^{er} ne souhaite pas disputer les inters-district, La commission demandera au 2^{ème}, etc....

Aucune descente n'interviendra au terme de la saison.

Article 4 : Engagements

La participation au championnat Futsal District se fait par le biais d'un engagement électronique, selon la procédure définie chaque saison par les services du District. Le championnat Futsal District est ouvert à tous les clubs affiliés, quel que soit leur statut et leur niveau.

Un club peut engager deux équipes maximums en championnat départemental.

Les clubs engageant plusieurs équipes doivent transmettre au District une liste bloquée de joueurs pour ses équipes. Seuls 3 joueurs de l'équipe A pourront évoluer dans l'équipe B par match. Le dépôt doit s'effectuer au plus tard 8 jours avant le début de la compétition, le District se chargeant de contrôler le respect de cette disposition.

L'engagement en championnat Futsal District entraîne automatiquement l'engagement de l'équipe en coupe Futsal District. Une seule équipe par Club peut être engagée par club en respectant la liste transmise avant le début du Championnat.

L'engagement est conditionné, sauf dérogation accordée par la commission, à la possession d'un créneau de salle permettant le bon déroulé du championnat et la bonne tenue des rencontres. Il revient au club participant de faire la demande auprès des

services compétents pour s'assurer de la mise à disposition d'un créneau de salle par le propriétaire de l'installation pour toutes les dates prévues au calendrier.

Lors de l'engagement, les équipes Futsal devront compléter le formulaire relatif à leur couleur de maillot pour la saison en cours.

Extrait de l'article 26 des RP de la ligue LGEF :

« Quand deux équipes appelées à se rencontrer portent des couleurs identiques ou pouvant prêter à confusion, le club visité doit proposer à son adversaire un jeu de maillots d'une autre couleur. Si le match a lieu sur terrain neutre, le club le plus récemment affilié à la même obligation. L'indication des couleurs est obligatoire sur le formulaire d'engagement dans les championnats et doit être respectée tout au long de la saison. »

TITRE II : EPREUVE

Article 5 : Système de l'épreuve

Le championnat de Futsal se joue sur un système de matchs **ALLER/RETOUR**.

Le club qui engage deux équipes doit déclarer avant le début de la compétition quelle est l'équipe qui pourra accéder au niveau supérieur. L'autre équipe ne pourra pas accéder au niveau supérieur quel que soit son classement.

Article 6 : Classement

Le classement se fait par addition de points.

Les points sont comptés comme suit :

- Match gagné : 3 points ;
- Match nul : 1 points ;
- Match perdu : 0 point ;
- Match perdu par pénalité ou par forfait : -1 point.

En cas d'égalité de points au classement, les dispositions suivantes sont appliquées pour le départage des équipes :

Il est tenu compte en premier lieu du classement aux points du ou des matches joués entre les équipes ex-aequo.

En cas de nouvelle égalité, les clubs sont départagés par la différence entre les buts marqués et les buts concédés par chacun d'eux au cours des matches qui les ont opposés.

En cas de nouvelle égalité, est retenu le club qui a la meilleure différence de but entre les buts marqués et les buts concédés sur tous les matches.

En cas de nouvelle égalité, est retenu le club qui a marqué le plus de buts sur tous les matches.

En cas de nouvelle égalité, le départage des équipes se fait par tirage au sort.

Article 7 : Règlements généraux et qualifications

Les dispositions des règlements généraux de la FFF et des règlements particuliers de la Ligue du Grand-Est s'appliquent dans leur intégralité.

Article 8 : Licence

Selon les statuts du football diversifié régis par la FFF, le championnat Futsal District étant un championnat de niveau B, le nombre de joueurs titulaires d'une double licence, d'une licence portant le cachet Mutation ou licenciés après le 31 janvier est illimité.

Les joueurs (seniors ou surclassés) licenciés Libre, Futsal, Football Loisir, Football d'Entreprise sont autorisés à participer au championnat Futsal District avec le club sous lequel ils sont licenciés.

Les clubs doivent être en possession du listing papier **couleur** (foot club) ou des licences inscrites sur la feuille de match.

Article 9 : Réserves et réclamations

Les réserves et les réclamations des clubs sont traitées par la commission Litiges et Contentieux.

Article 10 : Frais d'arbitrage

Les frais d'arbitrage font l'objet d'une caisse de péréquation comme l'ensemble des compétitions civiles seniors du District Marne de Football.

De ce fait, le règlement des frais d'arbitrage se fait sous forme d'acompte lors de l'envoi des relevés des clubs par les services administratifs du District.

2 arbitres sont désignés par encontre en fonction des disponibilités

Article 11 : Cas non prévus

Tous les cas non prévus par le présent règlement font l'objet d'un traitement particulier par la Commission départementale de Futsal.

TITRE III : RENCONTRES

Article 12 : Calendrier

Lors de l'établissement du calendrier, il est tenu compte des contraintes organisationnelles et calendaires des clubs participants, sous réserve d'information du District.

Les rencontres se déroulent la semaine, du lundi au vendredi, en fonction de l'attribution des créneaux de salle aux dates fixées par le calendrier de la saison. Toute demande de report est formulée selon les règles en vigueur. Toute demande tardive pourra faire l'objet de l'application du barème tarifaire en vigueur.

Le club recevant est l'organisateur de la rencontre et prend en charge toutes les obligations qui en découlent.

Article 13 : Durée

Que ce soit en chronométrage électronique ou manuel, les rencontres se déroulent en 2 périodes de 25 minutes sans arrêt de temps. Entre les deux périodes, une pause maximum de 15 minutes maximum sera observée.

Article 14 : Arbitrage

Chaque rencontre est dirigée par 2 arbitres officiels désignés par la Commission Départementale de l'Arbitrage et par un arbitre bénévole licencié majeur du club recevant (ayant l'autorisation médicale).

Un joueur inscrit sur la feuille de match peut officier en tant qu'arbitre assistant. Tout changement d'arbitre bénévole ne peut intervenir qu'à la mi-temps ou sur blessure de l'assistant.

En cas d'absence de l'arbitre principal, l'arbitrage est assuré par deux arbitres majeurs licenciés bénévoles (ayant l'autorisation médicale) (un de chaque club). Il en va de même en cas de blessure de l'arbitre. Un tirage au sort est effectué entre les deux licenciés présentés par chacun des clubs en présence.

Article 15 : Table de marque

La table de marque est tenue par deux personnes, un membre licencié majeur de chaque club, qui assurent le chronométrage de la rencontre, le comptage des buts et des fautes (lois du jeu 6, 7 et 13). La personne issue du club recevant est responsable du chronométrage et il est assisté dans sa tâche par la personne issue du club visiteur.

Tout changement de personne responsable de la table de marque ne peut intervenir qu'à la mi-temps.

En cas de panne du système de chronométrage électronique pendant la rencontre, le club recevant est chargé de fournir un chronomètre manuel, sans modification de la durée de match. Un panneau d'affichage électronique ou manuel est obligatoire.

Article 16 : Ballons

Les ballons de match sont mis à disposition par le club recevant. Le type de ballon utilisé est celui conforme à la loi 2 des lois du jeu Futsal.

Article 17 : Nombre de joueurs

Les rencontres se déroulent à 5 contre 5. Chaque équipe peut faire figurer jusqu'à 12 joueurs sur la feuille de match. Chaque rencontre ne peut non seulement débiter mais également se dérouler si un minimum de 3 joueurs n'y participe pas.

Les remplacements se font à la volée (sans arrêt du jeu, le joueur entrant devant attendre que le joueur sortant soit sorti du terrain). Les joueurs remplacés deviennent remplaçants et peuvent ainsi continuer à participer à la rencontre.

Les remplaçants doivent porter une chasuble **personnelle** de couleur différente du maillot officiel du club.

Article 18 : Déroulé de la rencontre

Les dispositions en matière d'appel de licences et de contrôle de licences s'appliquent dans leur intégralité. La non-présentation d'une licence est soumise à un droit fixé dans les tarifs généraux du District Marne de Football.

Article 19 : Forfait

Le forfait général n'est prononcé qu'après 3 forfaits consécutifs ou non (une amende fixée chaque saison par le Comité directeur).

Article 20 : Feuille de match informatisée

A dater de cette saison 2022/2023 les feuilles de matches des rencontres devront être rédigées uniquement avec la tablette (FMI feuille de match informatisée)

Le District Marne informe qu'il n'y aura pas d'amendes sur les 2 premières journées du championnat.

Article 21 : Dispositions Générales

Les cas non prévus au présent règlement seront jugés par la Commission Futsal ou par la commission des règlements.